**Перший рівень**

Тестируем свитер

**Атомарность**

1.Свитер должен быть глубокого розового цвета  
2. Свитер должен быть изготовлен из 100 % хлопка

3. Свитер должен соответствовать размеру М по европейским стандартам

4. Свитер должен быть с длинной рукавов от плеча до локтя 45 см

5. Свитер должен быть женский

**Непротиворечивость**

1. Обхват груди свитера должен быть 88 см
2. Свитер должен быть с рукавом ¾
3. Ткань должна быть изготовлена из 100% хлопка
4. Свитер должен соответствовать женским европейским стандартам М
5. Цвет ткани должен быть глубоко розового цвета в соответствии с модными оттенками осень/зима 20/22 журнала Vogue

**Тестированость**

1. Цвет тестируется поскольку его можно сравнить с цветом “глубокого розового” взяв как пример журнал Vogue осень/зима 20/22
2. Ткань легко мнется, поддается быстрому окрашиваю, выдерживает температуру 130 градусов, легко впитывает влагу.
3. Измерив изделие и взяв в пример таблицу европейских стандартов сравнив параметры со стандартом М
4. Измерить изделия от шва крепления рукава на плече до конца рукава
5. Женский размер М значительно отличается от мужского, замеряв изделие легко определить принадлежность женской половине.

**Отслежеванность**

1.Заказчик продает исключительно женскую одежду

2. Розовый цвет в тренде по стандартам осени зимы 20/22 журнала Vogue

3. Размер М самый распространенный в Украине

4.Хлопок не раздражает кожу не вызывает аллергии

**Другий рівень**

Я считаю самой эффективной техникой прототипирование, за счет того что создается прототип интерфейса исходя из требований заказчика для определения важности функции для конечного пользователя. С помощью прототипирования мы получим модель продукта которая позволит глубже понять необходимость тех или иных функций, какой продукт пользователи хотят получить и как он должен работать продемонстрировав макет системы пользователям/заказчику/коллегам для внесения поправок, изменений, дополнений до начала кодирования.

Прототипирование облегчает понимание ТЗ, позволяет смоделировать интерфейс до начала кодирования, максимально учесть необходимые возможности перед началом написания программы, что позволяет сэкономить время,разработчикам не придется возвращаться в проделанной работе чтоб что-то переделать.

**Третій рівень**

**Функциональные**

1. Возможность загрузки фото с телефона
2. Возможность снятия видео не выходя из приложения
3. Возможность подписывать фото
4. Возможность оставлять комментарии под фото
5. Возможность делиться фото с друзьями

**Нефункциональные**

1.Запуск приложения не должно превышать 15 сек

2. Загрузка ленты фото должна происходить в течения 5 сек после запуска приложения

3. Скорость загрузки фото при стабильном интернете 100 мб в сек не должно превышать 5 сек

4. При запросе восстановления пароля, ссылка на страницу восстановления должна направляться на почту в течения 20 сек.

5.Отправка уведомления о входящем сообщение должна происходить не более чем через 2 сек.